

11002 多媒體概論期中作業

UNITY 遊戲技術分享報告

主題:

1. 跟同學報告分享一個你喜歡的 2D 捲軸遊戲。
分析該遊戲成功&好玩的地方，製作 PPT 報告。
包含以下內容：
遊戲名稱/上架平台/開發公司/玩法/遊戲優點/成功地方/銷量（如果有）
遊戲影片錄影（Youtube）、螢幕截圖 x2
如果是你會怎改良這個遊戲？（示意圖一張）
2. 介紹一個 UNITY 製作工具，有助於完成該遊戲的技術。
例如：
以 Toolbox 為佳
asset store 資源
特效資源
程式技術教學資源

繳交:

1. Google 雲端空間
遊戲影片錄影連結、螢幕截圖 x2、PPT。
https://drive.google.com/drive/u/1/folders/1blh2jiCkc6_nW37o4yzS7DxcQY45oPve
2. FB
學號： 姓名：
 1. 遊戲主題
遊戲影片錄影連結(Youtube)
 2. UNITY 工具連結
工具名稱：
用途：
網址設計理念

時間： 4/11 (一) 分組報告(每組 1~2 人，每位同學都要上台)。
每組 5 分鐘。 13:30 – 16:20

評分重點：**1. 遊戲分析內含** **2. 遊戲改良企劃（示意圖一張）**
3. Toolbox 介紹詳細度 **4. 用心程度**